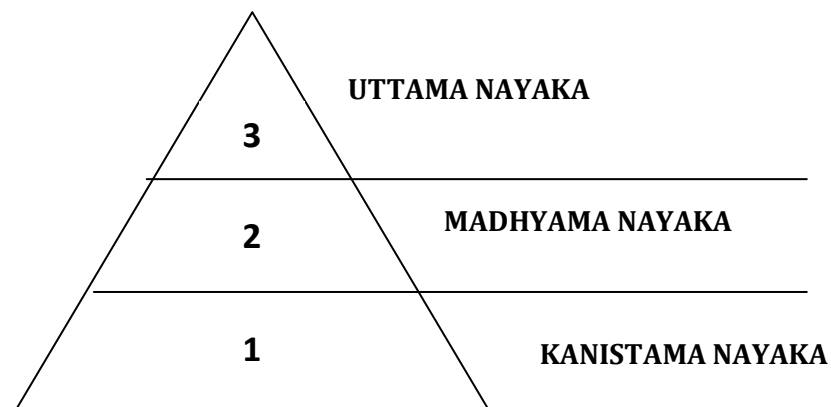


# PENDIDIKAN KEPEMIMPINAN (PAKEM) PERHIMPUNAN PEMUDA HINDU INDONESIA

Pendidikan Kepemimpinan Peradah Indonesia dikelompokkan ke dalam 3 (tiga) jenjang pendidikan dan pelatihan, yaitu:

- 1) Jenjang Pertama: Pendidikan Kepemimpinan "*Kanistama Nayaka*"
- 2) Jenjang Kedua: Pendidikan Kepemimpinan "*Madhyama Nayaka*"
- 3) Jenjang Ketiga: Pendidikan Kepemimpinan "*Uttama Nayaka*"

Ketiga jenjang Pendidikan Kepemimpinan tersebut dapat digambarkan dalam model sebagai berikut:



Jenis dan bobot materi Pendidikan Kepemimpinan Peradah Indonesia disesuaikan dengan masing-masing jenjang, antara lain:

Komposisi Materi		
Kanistama Nayaka	Madhyama Nayaka	Uttama Nayaka
50% materi tentang pengenalan Peradiah Indonesia dan Peraturan Umum Lainnya	40% materi tentang pemantapan manajemen organisasi	40% materi dharma agama
40% materi tentang pengenalan ajaran Hindu sebagai landasan berorganisasi	30% materi tentang pemantapan ajaran Hindu sebagai landasan berorganisasi	40% materi dharma negara
10% materi tentang wawasan kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara	30% materi tentang pemantapan wawasan kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara	20% materi penguatan kepemimpinan

Metoda pembelajaran yang dipakai dalam pelaksanaan Pendidikan Kepemimpinan Peradiah Indonesia disesuaikan dengan tujuan materi dengan mempertimbangkan terpenuhinya ke tiga domain pembelajaran di atas.

Metoda pembelajaran itu di antaranya adalah:

- **Presentasi.** Presentasi adalah seni dan keterampilan untuk membangun persepsi positif dan menarik minat maupun sambutan pendengar.
- **Diskusi Kelompok.** Suatu kegiatan diskusi secara berkelompok yang dilakukan secara aktif oleh peserta pelatihan untuk membahas suatu topik. Diskusi Kelompok sering juga disebut *Focus Group Discussion (FGD)*.
- **Permainan.** Permainan (*game*) adalah aktivitas yang biasanya dilakukan secara berkelompok yang dirancang agar peserta mengalami terlebih dahulu materi pembelajaran pelatihan, sehingga dengan demikian lebih mudah bagi peserta memahami topik materi pelatihan.
- **Permainan-Peran.** Permainan peran (*role-play*) adalah sebuah kegiatan permainan yang dilakukan para peserta pelatihan dengan memainkan peran tokoh-tokoh khayalan. Ada kalanya permainan peran disertai dengan para pemain berkolaborasi untuk merajut sebuah cerita bersama.
- **Menonton Video.** Menonton video adalah kegiatan dimana peserta pelatihan diputarakan sebuah video untuk ditonton bersama.
- **Kontemplasi.** Kontemplasi (*contemplation*) adalah proses penarikan aktivitas pikiran dari dunia luar dan memfokuskannya ke dalam pikiran itu sendiri dengan tubuh dan mental beristirahat secara rileks.

Informasi lebih lanjut, silakan hubungi DPN Peradah Indonesia:

## Kontak Kami

Grha Sinergi Peradah

Jl. Tebet Barat Dalam IV No. 10 Jakarta Selatan

T/F: 021 82 901 37

SMS Center: **081 3837 10000**

